

บทที่ 1

หน่วย การวัด และเวกเตอร์

วิชาฟิสิกส์คือการทำความเข้าใจธรรมชาติในเชิงปริมาณ โดยการสังเกตธรรมชาติ การตั้งสมมติฐาน และการทดลอง มีการบันทึกผลและวิเคราะห์ผลที่ได้ด้วยคณิตศาสตร์ มีจุดมุ่งหมายเพื่อพัฒนาทฤษฎีที่อาจนำมาใช้อธิบายปรากฏการณ์ที่เกิดขึ้นในธรรมชาติ

1.1 มาตรการวัดและหน่วยมาตรฐาน

มาตราชั่ง ตวง วัดของไทย

ในอดีตมนุษย์เริ่มรู้จักนับวัตถุสิ่งของ สัตว์เลี้ยงด้วยการนับนิ้วมือ ต่อมาพัฒนาไปเป็นนับด้วยก้อนดิน การขีดหรือแกะสลักบนต้นไม้ หรือผนังถ้ำ ผลจากการติดต่อค้าขาย ทำให้ต้องมีการเปรียบเทียบขนาด น้ำหนัก ฯลฯ เพื่อการแลกเปลี่ยนซื้อขายสินค้า จึงมีความจำเป็นต้องกำหนดการนับ ให้รู้และใช้ร่วมกันในสังคม

สังคมและชุมชนหนึ่งๆมีการกำหนดใช้การนับและการวัด สืบทอดต่อกันมาเป็นประเพณี เรียกว่าเป็นหน่วยตามประเพณี (Customary units) ซึ่งเป็นหน่วยที่วัดหรือนับจากจากร่างกายมนุษย์ หรือสิ่งของที่หาได้ง่ายใกล้ตัว ผูกพันกับวิถีชีวิตในยุคเกษตรกรรมอย่างแน่นแฟ้น สังเกตได้อย่างดีกับสังคมเกษตรของไทย ดังมาตราชั่ง ตวง วัดของไทยในอดีตบางมาตรา ตามตารางที่ 1.1 ซึ่งจะเห็นอย่างชัดเจนว่าระบบการนับยังไม่เป็นมาตรฐานเดียวกัน ยังมีการนับจำนวนครบ 2, 4, 5, 8, 12 เป็นต้น ทำให้ยากต่อการจดจำและใช้เป็นมาตรฐานในวงกว้าง

ต่อมามีการพัฒนาเทคนิคการวัดให้เพียงพอต่อความจำเป็นในวิถีชีวิต โดยอาจมีการหยิบยืมความคิด และแลกเปลี่ยนกันระหว่างอารยธรรม เมื่อมีการติดต่อค้าขายระหว่างชุมชน หรือเมื่ออารยธรรมใดขยายตัว มีอิทธิพลครอบครองอาณาบริเวณมากขึ้น ความจำเป็นในการหาหน่วยที่สามารถนำมาใช้เป็นมาตรฐานก็เพิ่มมากขึ้น

ระบบเมตริกและหน่วยมาตรฐาน

เมื่อมนุษย์มีความก้าวหน้าทางด้านวิทยาศาสตร์มากขึ้น สามารถพัฒนาความละเอียดแม่นยำของการวัดไปพร้อมๆ กับการปรับเปลี่ยนความหมายของหน่วยให้ลงร่องอยู่ในระบบเดียวกันและเป็นสากลมากขึ้น

| มาตราวัดระยะ | มาตราตวง | มาตราชั่งน้ำหนัก |
|--------------------------|----------------------------|-------------------------------|
| 8 ปรมาณู เป็น 1 อณู | 150 เมล็ดข้าว เป็น 1 ใจมือ | 2 กล่อม เป็น 1 กุเล่า |
| 5 อณู เป็น 1 รุลี | 4 ใจมือ เป็น 1 กำมือ | 2 กุเล่า เป็น 1 ไพ |
| 8 รุลี เป็น 1 เส้นผม | 8 กำมือ เป็น 1 จังวอน | 4 ไพ เป็น 1 เฟื้อง |
| 8 เส้นผม เป็น 1 ไข่เหา | 2 จังวอน เป็น 1 แล่ง | 2 เฟื้อง เป็น 1 สลึง |
| 8 ไข่เหา เป็น 1 ตัวเหา | 2 แล่ง เป็น 1 ทะนาน | 4 สลึง เป็น 1 บาท |
| 8 ตัวเหา เป็น 1 เม็ดข้าว | 20 ทะนาน เป็น 1 ถัง | 4 บาท เป็น 1 ตำลึง |
| 8 เม็ดข้าว เป็น 1 นิ้ว | 50 ถัง เป็น 1 บัน | 20 ตำลึง เป็น 1 ชั่ง |
| 12 นิ้ว เป็น 1 คืบ | 2 บัน เป็น 1 เกวียน | 20 ชั่ง เป็น 1 ดูน (ตุล, ตูล) |
| 2 คืบ เป็น 1 สอก | | 20 ดูน เป็น 1 ภารา |
| 4 สอก เป็น 1 วา | | |
| 20 วา เป็น 1 เส้น | | |
| 400 เส้น เป็น 1 โยชน์ | | |

ตารางที่ 1.1 มาตราชั่ง ตวง วัด ของไทยในอดีต [1]

ในปี พ.ศ. 2334 (ค.ศ. 1791) นักวิทยาศาสตร์ได้คิดพัฒนาระบบเมตริก (metric system) ขึ้นระบบเมตริก เป็นระบบมาตรฐานที่ใช้ง่าย เป็นระบบของเลขฐานสิบ หน่วยที่ได้รับการนิยามขึ้นในระบบเมตริกนี้ได้รับการยอมรับในระดับนานาชาติ ให้เป็น *หน่วยมาตรฐาน (Standard Units)* และเรียกระบบหน่วยมาตรฐานนี้ว่า ระบบหน่วย SI (Système International d'Unites)

หน่วยมาตรฐานนี้ยังแบ่งออกเป็น *หน่วยพื้นฐาน (Basic Units)* และ *หน่วยอนุพัทธ์ (Derived Units)* โดยในระบบเมตริกมี 7 หน่วยพื้นฐาน ขณะที่หน่วยตามประเพณีอาจมีมากกว่า 20 หน่วยพื้นฐาน สังเกตได้จากตารางที่ 1.1

สำหรับประเทศไทย ได้ยอมรับและใช้หน่วย SI ในระบบเมตริกนี้ เมื่อมีพระราชบัญญัติ มาตราชั่ง ตวง วัด พุทธศักราช 2466 ขึ้นในสมัยรัชกาลที่หก โดยบันทึกเหตุไว้ในคำปรารภว่า [1]

“พระราชอาณาจักรไทยในเวลานี้ ไม่มีวิธี ชั่ง ตวง วัด เป็นสมานรูป ซึ่งกำหนดเป็นมาตรา และบัญญัติเป็นกฎหมาย สมควรจะมีวิธี เช่นที่กล่าวนี้ขึ้น”

“อนึ่งวิธี ชั่ง ตวง วัด ของประเทศไทยนั้น ควรอนุโลมตาม วิธีแห่งนานาประเทศ สุดแต่จะ สัมกับความประสงค์ภายใน พระราชอาณาจักร และวิธีเมตริกนั้นปรากฏว่าใช้ได้ใช้กันไพศาล แล้ว”

“จึงให้ใช้วิธี ชั่ง ตวง วัด ของประเทศไทยให้เป็นวิธีเมตริก กับให้รวมจำนวนหน่วยที่เป็น ประเพณีบางอย่าง ซึ่งได้คิดแปลงเข้าหาวิธีเมตริกแล้วนั้น” “หากผู้ใดไม่ปฏิบัติตามย่อมมี ความผิดตามกฎหมาย”

ต่อมาได้มีการปรับปรุงพระราชบัญญัติฉบับดังกล่าวให้มีความทันสมัยขึ้นตามยุคสมัย ดังเห็นได้จาก พระราชบัญญัติมาตราชั่งตวงวัด พ.ศ.2542 ในรัชกาลปัจจุบัน

หน่วยในระบบเมตริกนี้ถือเป็นสากลดังที่กล่าวมาแล้ว มีการนำมาใช้กันอย่างกว้างขวางทั้งในด้านการ ติดต่อค้าขาย โดยเฉพาะอย่างยิ่งด้านการศึกษาวิชาการ ดังนั้นการศึกษาและความเข้าใจเรื่องหน่วยของการ วัดจึงมีความจำเป็นอย่างยิ่งในการศึกษาวิชาฟิสิกส์

หน่วยพื้นฐาน (Basic Units)

หน่วยพื้นฐานเป็นหน่วยที่ถูกสร้างขึ้นจากการนิยาม และการตกลงยอมรับทั่วไปเพื่อบ่งชี้ขนาดของ ปริมาณที่ถูกวัด แต่เมื่อความละเอียดในการวัดสูงขึ้น นิยามของหน่วยเหล่านี้ก็เปลี่ยนไปตามแต่เทคนิคที่ใช้ วัด ตารางที่ 1.2 แสดงถึงหน่วยพื้นฐานในระบบ SI ซึ่งอยู่บนพื้นฐานของการวัดในระบบเมตริก

| ปริมาณ | หน่วย |
|--------------------------------------|-------------------------|
| ความยาว (Length) | เมตร (metre), m |
| มวล (Mass) | กิโลกรัม (kilogram), kg |
| เวลา (Time) | วินาที (second), s |
| กระแสไฟฟ้า (Electric current) | แอมแปร์ (ampere), A |
| อุณหภูมิ (Thermodynamic temperature) | เคลวิน (kelvin), K |
| ปริมาณทางเคมี (Amount of substance) | โมล (mole), mol |
| ความเข้มแสง (Luminous intensity) | แคนเดลา (candela), cd |

ตารางที่ 1.2 หน่วยพื้นฐานในระบบ SI

นอกจากนี้ ได้มีการกำหนดมาตรฐานของความยาว มวล และเวลา ให้เป็นสากล ดังนี้

ความยาว: เมตร (Length: metre, m)

ความยาวมาตรฐาน 1 เมตรคือความยาวของแท่งโลหะอัลลอยแพลตตินัม-อิริเดียม แท่งที่ถูกรักษาที่ *International Bureau of Weights and Measures* ประเทศฝรั่งเศส โดยที่นิยามของความยาว 1 เมตรคือระยะทางที่แสงเดินทางในสุญญากาศ ในช่วงเวลา $1/299,792,458$ วินาที

**มวล: กิโลกรัม (Mass: kilogram, kg)**

มวล 1 กิโลกรัมคือมวลของโลหะอัลลอยแพลตตินัม-อิริเดียม ก้อนที่ถูกเก็บรักษาที่ *International Bureau of Weights and Measures* ประเทศฝรั่งเศส

**เวลา: วินาที (Time: second, s)**

เวลา 1 วินาทีคือค่า $9,192,631,770$ เท่าของคาบเวลาของคลื่นไมโครเวฟที่แผ่รังสีออกมาจากอะตอม Cesium-133 ซึ่งถูกใช้เป็นมาตรฐานเวลาของ นาฬิกาอะตอม (*atomic clock*)

หน่วยอนุพัทธ์ (Derived Units)

หน่วยอนุพัทธ์คือหน่วยที่มีสืบทอดจากการหน่วยพื้นฐานหลายหน่วย เช่น ปริมาตร ความหนาแน่น น้ำหนัก อัตราเร็ว ฯลฯ ตัวอย่างการสืบทอดหน่วยของหน่วยอนุพัทธ์จากหน่วยพื้นฐานของปริมาณต่างๆ แสดงดังตัวอย่างต่อไปนี้

ปริมาตร มีการสืบทอดจากหน่วยความยาวเป็น ลูกบาศก์เมตร (m^3)

อัตราเร็วและความเร็ว มีการสืบทอดจากหน่วยความยาวและเวลาเป็น เมตรต่อวินาที (m/s)

ความหนาแน่น มีการสืบทอดหน่วยมวลและความยาวเป็น กิโลกรัมต่อลูกบาศก์เมตร (kg/m^3)

น้ำหนัก มีการสืบทอดจากหน่วยมวล ความยาวและเวลาเป็น นิวตัน (N หรือ $kg \cdot m/s^2$)

1.2 ตัวพหุคูณและคำอุปสรรค

ตัวพหุคูณ

มีการใช้ตัวพหุคูณ (เลขสิบยกกำลัง) เพื่อลดความยุ่งยากในการเขียนเลขที่มีขนาดมากๆ หรือน้อยๆ ของปริมาณต่างๆ ตัวอย่างการใช้ตัวพหุคูณเป็นดังนี้

3,000,000 เขียนในรูปพหุคูณเป็น 3×10^6

3,000 เขียนในรูปพหุคูณเป็น 3×10^3

0.03 เขียนในรูปพหุคูณเป็น 3×10^{-2}

ค่าประมาณของความยาว มวลและเวลาในช่วงกว้างที่น่าสนใจ ที่ถูกระบุด้วยตัวพหุคูณ แสดงดังตารางที่ 1.3, 1.4 และ 1.5

| | ความยาว (m) |
|--|---------------------|
| ระยะทางจากโลกถึงกาแลคซีขนาดใหญ่ที่ใกล้ที่สุด | 2×10^{22} |
| ระยะทางหนึ่งปีแสง | 9×10^{15} |
| รัศมีวงโคจรของโลกรอบดวงอาทิตย์ | 2×10^{11} |
| ระยะเฉลี่ยจากโลกถึงดวงจันทร์ | 4×10^8 |
| รัศมีเฉลี่ยของโลก | 6×10^6 |
| ความสูงเฉลี่ยของดาวเทียมไทป์ดาวัดจากผิวโลก | 8×10^5 |
| ความยาวสนามฟุตบอล | 9×10^1 |
| ความยาวของแมลงวัน | 5×10^{-3} |
| เซลล์ของสิ่งมีชีวิต | 1×10^{-5} |
| เส้นผ่านศูนย์กลางของอะตอมไฮโดรเจน | 1×10^{-10} |
| เส้นผ่านศูนย์กลางของอนุภาคโปรตอน | 1×10^{-15} |

ตารางที่ 1.3 การประมาณค่าความยาวในช่วงกว้าง

| | มวล (kg) |
|---------------------|---------------------|
| กาแลคซีทางช้างเผือก | 10^{42} |
| ดวงอาทิตย์ | 2×10^{30} |
| โลก | 6×10^{24} |
| ดวงจันทร์ | 7×10^{22} |
| รถเก๋ง | 1×10^3 |
| มนุษย์ | 7×10^1 |
| อึ้งอ่าง | 2×10^{-1} |
| ยูง | 1×10^{-5} |
| แบคทีเรีย | 1×10^{-15} |
| อะตอมไฮโดรเจน | 2×10^{-27} |
| อิเล็กตรอน | 9×10^{-31} |

ตารางที่ 1.4 การประมาณค่ามวลของวัตถุในช่วงกว้าง

| | ช่วงเวลา (s) |
|-------------------------------|---------------------|
| อายุของจักรวาล | 5×10^{17} |
| อายุของโลก | 1×10^{17} |
| อายุเฉลี่ยของนักศึกษา | 6×10^8 |
| หนึ่งปี | 3×10^7 |
| หนึ่งวัน | 9×10^4 |
| เวลาของการเต้นหัวใจแต่ละครั้ง | 8×10^{-1} |
| คาบการสั่นของอะตอมในของแข็ง | 1×10^{-13} |
| คาบของคลื่นแสงที่ตามองเห็น | 2×10^{-15} |

ตารางที่ 1.5 การประมาณค่าเวลาในช่วงกว้าง

คำอุปสรรค (Prefixes)

คำอุปสรรคคือคำหรือสัญลักษณ์ที่ใช้แทนตัวพหุคูณ (เลขสิบยกกำลัง) เพื่อลดความยุ่งยากในการเขียนเลขที่มีขนาดมากๆ หรือน้อยๆ คำอุปสรรคที่ใช้ทั่วไปแสดงดังตาราง 1.6

| พหุคูณ | คำอุปสรรค | สัญลักษณ์ | พหุคูณ | คำอุปสรรค | สัญลักษณ์ |
|------------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|
| 10^{-18} | atto- | a | 10^{18} | exa- | E |
| 10^{-15} | femto- | f | 10^{15} | peta- | P |
| 10^{-12} | pico- | p | 10^{12} | terra- | T |
| 10^{-9} | nano- | n | 10^9 | giga- | G |
| 10^{-6} | micro- | μ | 10^6 | mega- | M |
| 10^{-3} | milli- | m | 10^3 | kilo- | k |
| 10^{-2} | centi- | c | 10^2 | hecto- | h |
| 10^{-1} | deci- | d | 10^{-1} | deka- | da |

ตารางที่ 1.6 คำอุปสรรคที่ใช้แทนพหุคูณ

การใช้คำอุปสรรค

1. เมื่อใช้คำอุปสรรคแทนตัวพหุคูณ จะต้องเขียนคำอุปสรรคไว้ข้างหน้าหน่วยเสมอ
2. เมื่อปริมาณใด ๆ มีค่ามากหรือน้อยเกินไป ควรเขียนในรูปของคำอุปสรรค เช่น กระแสไฟฟ้า 0.000008 A ให้เขียนเป็น 8 μ A เป็นต้น
3. ไม่เขียนคำอุปสรรคซ้อนกัน เช่น ความยาว 7×10^{-9} m ไม่ควรเขียน 7 μ mm แต่ให้เขียนเป็น 7 nm

กรณีที่หน่วยมีเลขยกกำลัง เช่น หน่วยของพื้นที่หรือปริมาตร ต้องไม่เขียนเลขยกกำลังที่คำอุปสรรคซึ่งอยู่หน้าหน่วย เช่น พื้นที่ 5 ตารางมิลลิเมตร ให้เขียนเป็น 5 mm²

1.3 ความแม่นยำในการวัด

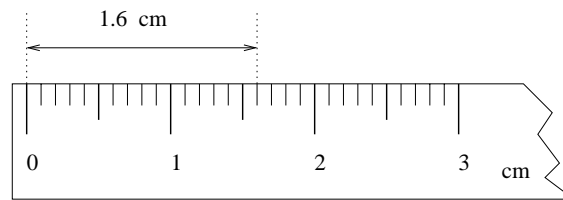
ผลจากการนับ เช่น การนับจำนวนผู้เข้าร่วมประชุม จำนวนผลส้มในตะกร้า จำนวนหนังสือบนชั้น ฯลฯ จะมีความแน่นอนและเป็นจำนวนเต็มเสมอ ซึ่งแตกต่างจากการวัด โดยที่การวัดแต่ละครั้งจะมีขีดจำกัดของความแม่นยำในการวัด ขึ้นกับความละเอียดของเครื่องมือที่ใช้วัด เช่น การใช้ไม้บรรทัดในการวัดความกว้างยาวของหนังสือ การใช้ไมโครมิเตอร์วัดขนาดเส้นผ่านศูนย์กลางของเส้นลวด เป็นต้น

ขีดจำกัดของความแม่นยำในการวัดหรือขีดจำกัดของเครื่องมือวัด เป็นค่าที่ใช้บ่งชี้ว่าแม้ผู้วัดจะพยายามเพียงไร และไม่มี ความผิดพลาดใดๆเกิดขึ้นในขั้นตอนการวัด จะเกิดความคลาดเคลื่อนที่เกิดจากเครื่องมือวัดเสมอ ความคลาดเคลื่อนที่เกิดจากการวัดจะมีค่าได้น้อยสุดเป็นค่าโดยตรงกับสเกลที่ละเอียดสุดของเครื่องมือวัดนั้น หรือ

ค่าความคลาดเคลื่อน = \pm สเกลที่เล็กที่สุดของเครื่องมือวัด

จากการกำหนดค่าความคลาดเคลื่อนนี้ ถ้าการวัดครั้งหนึ่งใช้ไม้บรรทัดที่มีสเกลละเอียดสุด 1 มิลลิเมตร จะเกิดความคลาดเคลื่อน ± 1 mm และอ่านค่าจากสเกลบนไม้บรรทัดได้ค่า 52 mm ค่าความยาวที่ได้จากการวัดครั้งนี้จะบันทึกได้เป็น 52.0 ± 1 mm หรือมีค่าอยู่ในช่วง 51 ถึง 53 mm เป็นต้น

ตัวอย่าง 1.1 ให้ระบุค่าที่ได้จากการใช้ไม้บรรทัดวัดระยะห่างระหว่างเส้นไขว้ไปลาทั้งสอง



คำตอบ ไม้บรรทัดมีความขีดจำกัดของความแม่นยำในการวัดหรือความคลาดเคลื่อนเท่ากับ ± 0.1 cm ดังนั้นค่าระยะที่วัดได้ จะมีค่าอยู่ในช่วง 1.5 cm ถึง 1.7 cm หรือเขียนได้ในรูป 1.6 ± 0.1 cm

1.4 เลขนัยสำคัญ

เมื่อมีการวัดปริมาณใดในการทดลองครั้งหนึ่ง ปริมาณที่ถูกวัดจะมีค่าอยู่ในช่วงของความไม่แน่นอน ขึ้นอยู่กับข้อจำกัดในการทดลอง เช่น คุณภาพของเครื่องมือที่ใช้วัด ความชำนาญของผู้ทำการทดลอง และจำนวนครั้งที่ทำการทดลอง

สมมติการทดลองในห้องปฏิบัติการ มีการวัดพื้นที่ของกระดาษสี่เหลี่ยมผืนผ้าด้วยไม้เมตร โดยมีการกำหนดความแม่นยำของไม้เมตรอันนี้ในการวัดความยาวในแต่ละด้านมีค่า ± 0.1 cm ถ้าวัดด้านยาวของกระดาษได้ค่า 14.7 cm เราจะสามารถระบุได้เพียงว่าด้านยาวมีความยาวอยู่ระหว่าง 14.6 cm และ 14.8 cm ในกรณีนี้ค่าที่วัดได้มีเลขนัยสำคัญเท่ากับ 3 ทำนองเดียวกันถ้าวัดด้านกว้างของกระดาษได้ 5.2 cm ค่าที่แท้จริงจะอยู่ระหว่าง 5.1 cm และ 5.3 cm ค่าที่วัดได้นี้มีเลขนัยสำคัญเท่ากับ 2 ดังนั้นค่าความกว้างและความยาวของกระดาษ จะถูกเขียนได้เป็น 14.7 ± 0.1 cm และ 5.2 ± 0.1 cm

เมื่อต้องการหาพื้นที่ของกระดาษดังกล่าวโดยการคูณตัวเลขที่ได้จากการวัดทั้งสอง ถ้าเราระบุว่าพื้นที่มีค่าเท่ากับ $(14.7 \text{ cm})(5.2 \text{ cm}) = 76.44 \text{ cm}^2$ คำตอบนี้จะไม่ถูกต้องเมื่อเราพิจารณาถึงเลขนัยสำคัญของค่าที่

วัดได้ทั้งสอง เนื่องจากคำตอบที่ได้มีเลขนัยสำคัญเท่ากับ 4 ซึ่งมากกว่าเลขนัยสำคัญของค่าที่วัดได้ ซึ่งเป็นสิ่งที่เป็นไปได้

ถ้าจะให้ค่าที่ถูกต้องนั้นจะต้องคำนวณตามหลักนี้ เมื่อมีการคูณหลายปริมาณเข้าด้วยกัน เลขนัยสำคัญของคำตอบสุดท้ายจะต้องเท่ากับเลขนัยสำคัญของปริมาณที่คูณที่มีค่าความแม่นยำน้อยที่สุด โดยปริมาณที่มีค่าความแม่นยำน้อยสุดหมายถึงมีเลขนัยสำคัญต่ำที่สุด กฎนี้ใช้ได้กับการหารด้วย

ใช้หลักนี้กับตัวอย่างการวัดพื้นที่ของกระดาษข้างต้น ค่าพื้นที่ควรจะมีเลขนัยสำคัญเท่ากับ 2 เพราะว่ามีด้าน 5.2 cm มีเลขนัยสำคัญเป็น 2 ดังนั้นคำตอบควรจะมีค่า 76 cm^2 ซึ่งตรงกับความเป็นจริงที่ค่าพื้นที่นี้ควรจะอยู่ในช่วงระหว่าง $(14.6 \text{ cm})(5.1 \text{ cm}) = 74 \text{ cm}^2$ และ $(14.8 \text{ cm})(5.3 \text{ cm}) = 78 \text{ cm}^2$

เลขศูนย์ในตัวเลขบางชุดอาจถูกระบุเป็นเลขนัยสำคัญหรือไม่ก็ได้แล้วแต่กรณี เช่น กรณี 0.01 หรือ 0.00054 เลขศูนย์ที่ปรากฏหลังจุดทศนิยม ไม่ถือว่าเป็นผลต่อเลขนัยสำคัญของค่าที่ระบุ ดังนั้นตัวเลขชุดนี้มีเลขนัยสำคัญคือ 1 และ 2 ตามลำดับ แต่เมื่อเลขศูนย์ตามหลังเลขหลักอื่นๆ อาจทำให้มีการตีความหมายหรือเลขนัยสำคัญของค่าดังกล่าวผิดไปได้ เช่นว่า ถ้ากำหนดมวลของวัตถุเป็น 1,800 kg จะทำให้การระบุค่าที่แน่นอนนั้นคลุมเคลือ เพราะเราไม่อาจทราบได้ว่าเลขศูนย์ถูกนำมาใช้เพื่อกำหนดหลักของตัวเลข หรือนำมาใช้กำหนดเลขนัยสำคัญในการวัด เพื่อให้เกิดความชัดเจนในการระบุตัวเลขดังกล่าว จึงนิยมใช้ตัวพหุคูณเพื่อแสดงของเลขนัยสำคัญ เช่นดังตัวอย่างนี้ เราระบุค่ามวลเป็น $1.8 \times 10^3 \text{ kg}$ ถ้าการวัดให้เลขนัยสำคัญเป็น 2 และ $1.8 \times 10^3 \text{ kg}$ มีเลขนัยสำคัญเป็น 3 และ $1.80 \times 10^3 \text{ kg}$ มีเลขนัยสำคัญเป็น 4 เป็นต้น

ทำนองเดียวกันค่า 0.0018 ควรจะแสดงด้วย 1.80×10^{-3} มีเลขนัยสำคัญเป็น 2 และ 1.80×10^{-3} มีเลขนัยสำคัญเป็น 3 โดยที่เลขศูนย์สองตัวหลังจุดทศนิยมและอยู่หน้าเลข 1 ใน 0.0018 ไม่มีผลต่อเลขนัยสำคัญ เพราะถูกนำมาใช้เพียงเพื่อแสดงตำแหน่งของทศนิยม สำหรับการบวกและลบ เราจะใช้จำนวนหลักของตัวเลขในการพิจารณาเลขนัยสำคัญที่จะระบุในคำตอบ เมื่อมีการบวกหรือลบ จำนวนหลักของตัวเลขที่เป็นคำตอบควรตรงกับจำนวนหลักที่น้อยที่สุดของตัวเลขที่ทำการบวกหรือลบนั้น เช่น การบวก $149 + 3.24$ คำตอบคือ 152 ไม่ใช่ 152.24 และการบวก $1.002 + 0.009 = 1.011$ คำตอบที่ได้ ให้จำนวนหลักของตัวเลขที่ถูกต้อง และมีเลขนัยสำคัญคือ 4 แม้ว่าเลขนัยสำคัญของ 0.009 จะเท่ากับ 1 ก็ตาม ทำนองเดียวกัน ถ้าเราทำการลบ $1.01 - 0.96 = 0.05$ คำตอบที่ได้มีเลขนัยสำคัญ 1 แม้ว่าทอมที่ลบกันจะมีเลขนัยสำคัญ 3 และ 2

ตัวอย่าง 1.2 วัดพื้นที่ของสนามแห่งหนึ่งเพื่อปลูกข้าว วัดความยาวได้ 11.96 m และความกว้างได้ 4.12 m ให้ระบุค่าพื้นที่ที่ได้จากการวัดนี้

คำตอบ ถ้าเราคูณตัวเลข 11.96 m และ 4.12 m โดยตรงโดยใช้เครื่องคิดเลข คำตอบที่ได้มีค่าเท่ากับ 49.2720 m^2 แต่จากหลักการพิจารณาเลขนัยสำคัญสำหรับการคูณที่ผ่านมา คำตอบที่ได้จะมีเลขนัยสำคัญได้เพียงเท่ากับจำนวนที่มีความแม่นยำต่ำสุดหรือมีเลขนัยสำคัญน้อยสุดนั่นเอง ซึ่งได้แก่ค่าที่ระบุในด้านกว้าง คือ 4.12 ดังนั้นคำตอบที่ได้ควรมีค่า **49.3 m^2** จากคำตอบนี้ น่าสังเกตว่าเราใช้การปัดเศษกับเลขทศนิยม กล่าวคือ ถ้าค่าตัวเลขที่อยู่หลังตำแหน่งที่ต้องการ มีค่ามากกว่าหรือเท่ากับ 5 ให้ปัดค่าที่ตำแหน่งก่อนหน้าขึ้น 1

1.5 ระบบพิกัด

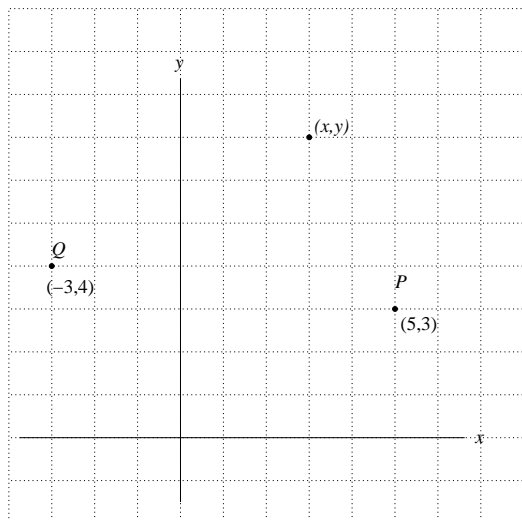
ระบบพิกัด

ในการศึกษาวิชาฟิสิกส์ ระบบพิกัดถูกนำมาใช้เพื่อกำหนดตำแหน่งของวัตถุ อนุภาค หรือสิ่งที่สนใจเป็นจุดในอวกาศ ระบบพิกัดที่นิยมใช้ได้แก่ ระบบพิกัดฉากหรือระบบพิกัดคาร์ทีเซียน (rectangular or cartesian coordiante system) และระบบพิกัดเชิงขั้ว (polar coordiante system)

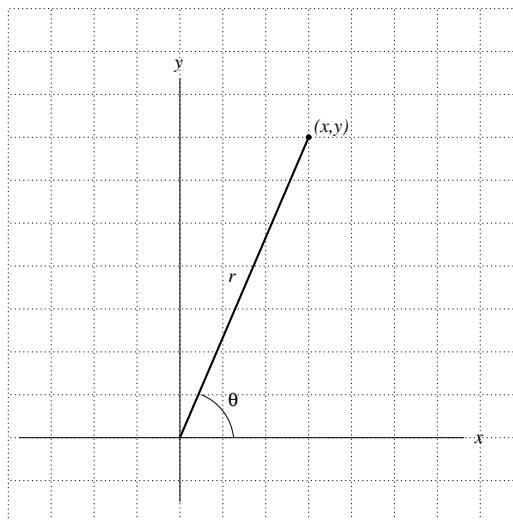
การระบุตำแหน่งของจุดในระบบพิกัดฉากจะเป็น (x, y) ค่าบวก x จะอยู่ทางขวาของจุดกำเนิด และค่าบวก y จะอยู่ด้านบนของจุดกำเนิด ตัวอย่างการระบุตำแหน่ง เช่นจุดตำแหน่ง $(-3,4)$, $(5,3)$ ตามรูปที่ 1.1

ในบางกรณี ระบบพิกัดเชิงขั้วจะสะดวกกับการระบุตำแหน่งมากกว่าระบบฉาก โดย r คือความยาวของเส้นตรงจากจุดกำเนิดถึงจุดที่ถูกระบุตำแหน่ง และ θ คือมุมที่เส้นตรงทำกับแกน x บวก โดย θ วัดตามเข็มนาฬิกาจากแกน x ตามรูปที่ 1.1ข

พิจารณาด้าน r ในระบบพิกัดเชิงขั้ว เชื่อมโยงกับตำแหน่งของจุดปลาย (x, y) เกิดเป็นสามเหลี่ยมมุมฉากในรูปที่ 1.2 และได้ว่า $\sin\theta = y/r$ และ $\cos\theta = x/r$ ระบบพิกัดเชิงขั้วจึงถูกเขียนในรูประบบพิกัดฉาก หรือเพื่อเชื่อมโยงพิกัด (x, y) ไปสู่พิกัด (r, θ) ได้ว่า

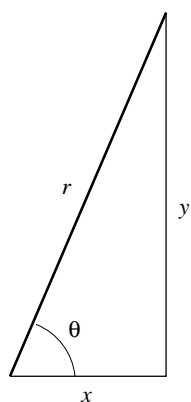


(ก) ระบบพิกัดฉาก



(ข) ระบบพิกัดเชิงขั้ว

รูปที่ 1.1 ระบบพิกัดฉากและเชิงขั้ว



$$\sin \theta = \frac{y}{r}$$

$$\cos \theta = \frac{x}{r}$$

$$\tan \theta = \frac{y}{x}$$

รูปที่ 1.2 สามเหลี่ยมมุมฉากเพื่อเชื่อมโยงพิกัดเชิงขั้วกับพิกัดฉาก

$$x = r \cos \theta \text{ และ } y = r \sin \theta$$

และความยาว r หาได้จาก

$$r = \sqrt{x^2 + y^2}$$

1.6 เวกเตอร์

เวกเตอร์เป็นปริมาณที่มีทั้งขนาดและทิศทาง เช่น การกระจัด ความเร็ว ความเร่ง แรง น้ำหนัก เป็นต้น เวกเตอร์สองอันจะเท่ากันก็ต่อเมื่อเวกเตอร์ทั้งสองต้องมีขนาดเท่ากัน และมีทิศทางเหมือนกัน

สเกลาร์เป็นปริมาณที่มีแต่เพียงขนาดเท่านั้น เช่น เวลา ระยะทาง อัตราเร็ว อัตราเร่ง มวล ความหนาแน่น เป็นต้น

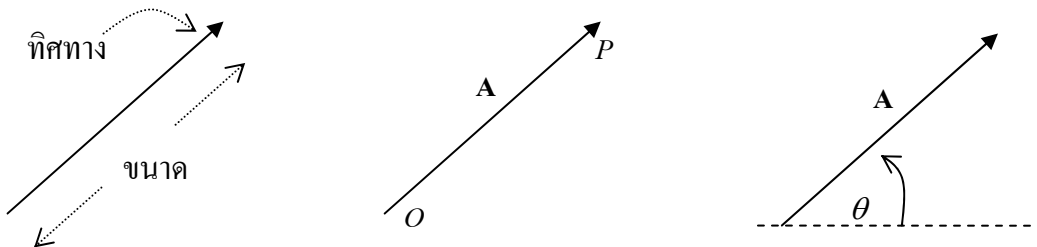


(ก) จำนวนช็อกโกแลตในกล่องเป็นตัวอย่างของปริมาณ สเกลาร์

(ข) ป้ายบอกทางในอังกฤษ แสดงทิศทางและระยะทาง แสดงให้เห็นว่าปริมาณเวกเตอร์ต้องมีขนาดและทิศทาง

รูปที่ 1.3 แสดงการใช้ปริมาณสเกลาร์และเวกเตอร์

ขนาดของเวกเตอร์ ย่อมเป็นปริมาณสเกลาร์ จึงนิยมใช้คำว่า “ขนาด” หรือ “ค่า” นำหน้าปริมาณเวกเตอร์เมื่อต้องการกล่าวถึงเฉพาะส่วนที่เป็นสเกลาร์ เช่น ขนาดความเร็ว ขนาดความเร่ง ค่าการกระจัด เป็นต้น ในการระบุเวกเตอร์ด้วยรูปภาพ จะใช้เส้นตรงแทนขนาดและลูกศรแทนทิศทางของเวกเตอร์ ดังรูปที่ 1.4



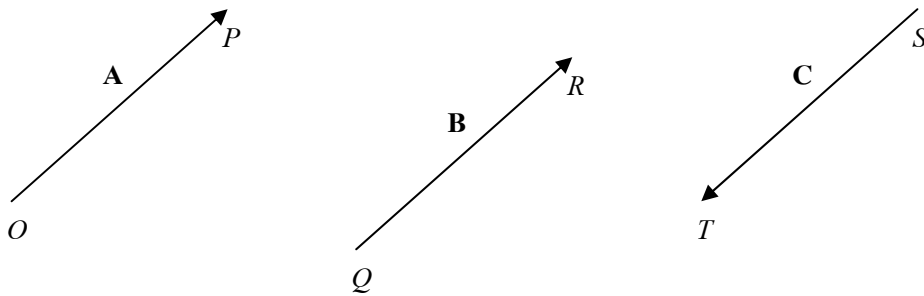
รูปที่ 1.4 เวกเตอร์ A หรือ เวกเตอร์ OP

ในการใช้สัญลักษณ์เพื่อแทนปริมาณเวกเตอร์ ถ้าเป็นการเขียนด้วยมือเราอาจใช้อักษรที่มีลูกศรกำกับด้านบน \vec{A} ในหนังสือเล่มนี้เราจะใช้เป็นอักษรตัวหนาแทนปริมาณเวกเตอร์ เช่น เวกเตอร์ A หรือ OP ตามรูปที่ 1.4 โดยเราจะเรียกตำแหน่ง O ว่าส่วนหางของเวกเตอร์ และตำแหน่ง P ว่าส่วนหัวของเวกเตอร์ และเราจะใช้ตัวอักษรเอนแทนค่าหรือขนาดของเวกเตอร์นั้น เช่นเวกเตอร์ A มีขนาด A และเวกเตอร์ A มีทำมุม θ องศา กับแนวราบ

เวกเตอร์เท่ากันและเวกเตอร์ตรงข้าม

เวกเตอร์สองอันจะเท่ากันก็ต่อเมื่อ เวกเตอร์ทั้งสองมีขนาดเท่ากัน มีทิศทางเดียวเหมือนกัน โดยไม่ขึ้นกับตำแหน่งเริ่มต้นและตำแหน่งสุดท้าย และต้องเป็นเวกเตอร์ชนิดเดียวกัน ส่วนเวกเตอร์ตรงข้ามคือ

เวกเตอร์ที่มีขนาดเท่ากัน แต่มีทิศทางตรงข้ามโดยไม่จำเป็นต้องอยู่ในแนวเดียวกัน เช่น เวกเตอร์ **A** เท่ากับ เวกเตอร์ **B** แต่ตรงข้ามกับเวกเตอร์ **C** ดังรูปที่ 1.5



รูปที่ 1.5 เวกเตอร์เท่ากันและเวกเตอร์ตรงข้าม

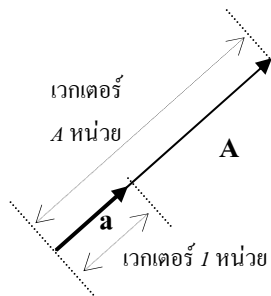
จากรูปเราเขียนเป็นสมการได้ว่า $\mathbf{A} = \mathbf{B} = -\mathbf{C}$ จะเห็นว่าเราเขียนเวกเตอร์อีกอันหนึ่ง $-\mathbf{C}$ ซึ่งก็คือ เวกเตอร์ **C** นั้นเองเพียงแต่กลับทิศกัน เวกเตอร์ $-\mathbf{C}$ จึงเท่ากับเวกเตอร์ **A** และ **B** นั้นเอง

เวกเตอร์หนึ่งหน่วย

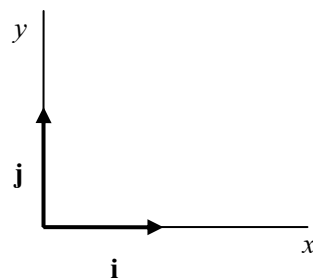
เมื่อทิศทางของเวกเตอร์อันหนึ่งคงเดิม แต่ขนาดไม่เท่าเดิม เวกเตอร์นั้นเปลี่ยนแปลง มีการเลือกใช้ เวกเตอร์ชนิดหนึ่งเพื่อเป็นหลักสำหรับการระบุเวกเตอร์ในทิศทางเฉพาะใดๆ เป็นเวกเตอร์ขนาดหนึ่งหน่วย ในทิศทางนั้น (ดูรูป 1.6ก ประกอบ) เช่นถ้า **A** เป็นเวกเตอร์มีขนาดเท่ากับ *A* และถ้า **a** แทนเวกเตอร์หนึ่ง หน่วยของ **A** ดังนั้น

$$\mathbf{a} = \frac{\mathbf{A}}{A} \quad \text{หรือ} \quad \mathbf{A} = A\mathbf{a}$$

มีการใช้เวกเตอร์หนึ่งหน่วยให้สอดคล้องกับระบบพิกัด เช่น ใช้ **i** และ **j** แทนเวกเตอร์ขนาดหนึ่ง หน่วยที่มีทิศทางตามแกน *x* และ *y* ของระบบพิกัดฉาก 2 มิติ ตามลำดับ (ดูรูป 1.6ข)



(ก) เวกเตอร์หนึ่งหน่วย



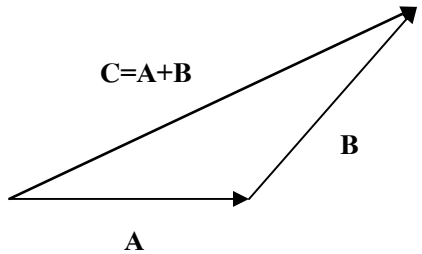
(ข) เวกเตอร์หนึ่งหน่วยในแนวแกน *x, y, z*

รูปที่ 1.6 เวกเตอร์หนึ่งหน่วยและเวกเตอร์หนึ่งหน่วยในแนวแกน

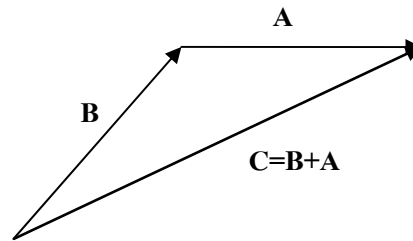
การบวกเวกเตอร์

เวกเตอร์สองเวกเตอร์จะบวกกันได้ ต้องเป็นเวกเตอร์ชนิดเดียวกัน เช่นเราสามารถบวกเวกเตอร์การกระจัดเข้าด้วยกัน แต่เราจะบวกเวกเตอร์ความเร็วเข้ากับเวกเตอร์การกระจัดไม่ได้ เพราะเป็นปริมาณทางฟิสิกส์ที่แตกต่างกัน ซึ่งเป็นไปในทำนองเดียวกับปริมาณสเกลาร์ ที่เราคงจะไม่บวกค่าอุณหภูมิเข้ากับพื้นที่

ในการบวกเวกเตอร์เราจะใช้พื้นฐานทางเรขาคณิตและพีชคณิต เมื่อต้องการบวกเวกเตอร์ **B** เข้ากับเวกเตอร์ **A** ขึ้นแรกวาดเวกเตอร์ **A** ด้วยมาตราส่วนหนึ่ง เช่น 1 cm บนหน้ากระดาษแทนระยะทางจริง 1 m และมีทิศทางสัมพันธ์กับระบบพิกัด (เช่นระบบพิกัดฉาก) แล้ววาดเวกเตอร์ **B** ด้วยมาตราส่วนเดิม โดยวาดให้หางของเวกเตอร์ **B** เริ่มจากส่วนหัวของเวกเตอร์ **A** ตามรูป 1.7 ทำให้เวกเตอร์ผลบวกเป็นเวกเตอร์ที่เริ่มวาดจากส่วนหางของ **A** และไปจรดที่ส่วนหัวของ **B** จะได้เวกเตอร์ผลบวกเป็น $C = A + B$ เป็นการบวกแบบหางต่อหัว



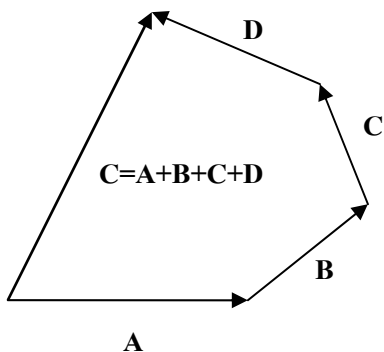
(ก) เวกเตอร์ **B** บวกเข้ากับเวกเตอร์ **A**



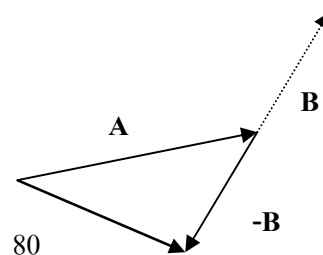
(ข) เวกเตอร์ **A** บวกเข้ากับเวกเตอร์ **B**

รูปที่ 1.7 แสดงการบวกเวกเตอร์ ซึ่งพิสูจน์ให้เห็นว่า $A + B = B + A$

จากรูปจะเห็นว่าการบวกเวกเตอร์ **B** บวกเข้ากับเวกเตอร์ **A** หรือการบวกเวกเตอร์ **A** บวกเข้ากับเวกเตอร์ **B** จะให้ผลเท่ากัน กล่าวคือ $A + B = B + A$



รูปที่ 1.8 แสดงการบวกเวกเตอร์มากกว่า 2 เวกเตอร์



รูปที่ 1.9 แสดงการลบเวกเตอร์

เราสามารถให้หลักการบวกเวกเตอร์แบบหัวต่อหางนี้ ในการหาผลบวกของเวกเตอร์มากกว่าสองเวกเตอร์ได้ รูป 1.8 แสดงการบวก 4 เวกเตอร์เข้าด้วยกัน กล่าวคือนำเวกเตอร์ทั้งสี่มาต่อกันแบบหางต่อหัว โดยที่ เป็นเวกเตอร์ที่วาดจากการต่อหางของเวกเตอร์แรกสุดไปหาหัวของเวกเตอร์อันสุดท้าย ลำดับการต่อหางต่อหัวนั้น ไม่มีผลต่อเวกเตอร์ผลบวกแต่อย่างใด

เวกเตอร์ลบ

เวกเตอร์ลบของ \mathbf{A} คือเวกเตอร์ที่เมื่อบวกกับ \mathbf{A} แล้วจะได้ผลบวกเวกเตอร์เป็นศูนย์นั่นหมายความว่า \mathbf{A} และ $-\mathbf{A}$ มีขนาดเท่ากันแต่ทิศทางตรงกันข้าม

การลบเวกเตอร์

ในการลบเวกเตอร์ เราจะใช้ความเข้าใจเกี่ยวกับเวกเตอร์ลบ โดยเราจะกำหนดการลบเวกเตอร์เป็น $\mathbf{A} - \mathbf{B}$ ให้มีความหมายว่าเราต้องการบวกเวกเตอร์ $-\mathbf{B}$ เข้ากับเวกเตอร์ \mathbf{A} หรือ

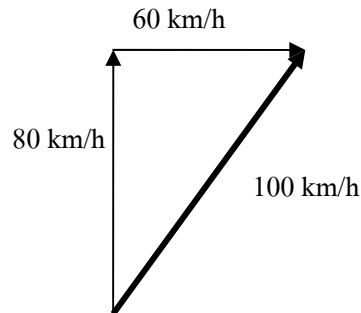
$$\mathbf{A} - \mathbf{B} = \mathbf{A} + (-\mathbf{B})$$

ดังนั้นการลบเวกเตอร์แท้ที่จริงก็เป็นการบวกเวกเตอร์แบบหนึ่งนั่นเอง ดูรูป 1.9

ตัวอย่าง 1.3 เรือลำหนึ่งเคลื่อนที่ในน้ำนิ่งได้ด้วยความเร็ว 10 km/h ถ้าเรือลำนี้เดินทางในแม่น้ำที่มีอัตราการไหลของน้ำ 10 km/h ไปด้วยอัตราเร็วเท่าเดิม อยากทราบความเร็วของเรือที่สัมพัทธ์กับบนฝั่ง เมื่อเรือเคลื่อนที่ในทิศทางสวนกระแส น้ำ และเมื่อเรือเคลื่อนที่ตามกระแส น้ำ

คำตอบ เมื่อเรือเคลื่อนที่สวนกระแส น้ำ ความเร็วของเรือจะเป็นศูนย์เมื่อเทียบกับคนที่ยืนบนฝั่ง (ความเร็ว +10 บวกเข้ากับความเร็ว -10 เท่ากับศูนย์) เมื่อเรือเคลื่อนที่ตามกระแส น้ำ เรือจะมีความเร็ว 20 km/h ไปในทิศทางของกระแส น้ำ เมื่อมองจากฝั่ง (ความเร็ว +10 บวกเข้ากับความเร็ว +10 เท่ากับ +20 ในทิศทางเดิม)

ตัวอย่าง 1.4 เครื่องบินลำหนึ่งบินไปทางทิศเหนืออย่างช้าๆด้วยความเร็ว 80 km/h ถ้ามีลมข้างใต้เข้าเครื่องบินไปทางทิศตะวันออกด้วยความเร็วลม 60 km/h อยากทราบความเร็วของเครื่องบินเมื่อเทียบกับพื้นดิน



คำตอบ เครื่องบินมีความเร็ว 100 km/h ไปทางทิศตะวันออกเฉียงเหนือ

เอกสารอ้างอิง

[1] ประมวล เฝิงจันท์ และ ชัชวาล บุญปิ่น, “สังขยาปกาศกฏีกา อุปกรณ์แห่งการหยั่งถึงความจริงจากโลกวิทยาศาสตร์พุทธศาสนา”, มหาวิทยาลัยเที่ยงคืน, <http://www.midnightuniv.org/midnight2545/newpage8.html>